

Tarea online ED02

Título de la tarea: Desarrollo del software y entornos de desarrollo

Unidad: 02

Ciclo formativo y módulo: DAM/DAW, Entornos de Desarrollo.

Curso académico: 2024/2025

¿Qué contenidos o resultados de aprendizaje trabajaremos?

2. Evaluar entornos integrados de desarrollo analizando sus características para editar código fuente y generar ejecutables.

1.- Descripción de la tarea

Caso práctico



[oatsy40](#)

programas.

La empresa SOFTED ha recibido un nuevo encargo de software

En esta ocasión, todo el software que se desarrolle debería estar integrado en algún entorno de desarrollo libre. Ada ha elegido trabajar con NetBeans y utilizar como sistema operativo Windows o Linux.

Una vez planteado el análisis de requerimientos y el diseño de la aplicación (tal y como hicimos en la unidad anterior), se requiere tener un buen entorno para el diseño y ejecución de los

- Venga, no te agobies, vamos a echar un café y nos ponemos manos a la obra,...- insiste Juan.

¿Qué te pedimos que hagas?

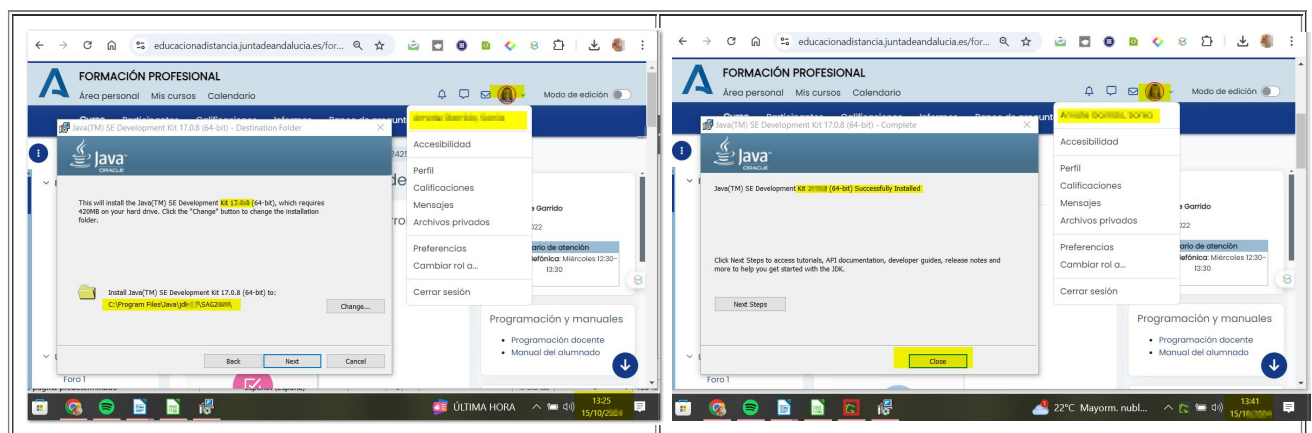
Durante el desarrollo de esta tarea haz las capturas solicitadas en cada ejercicio (**apareciendo en todas ellas de fondo tu usuario de la plataforma de educación a distancia, esta será la manera de justificar que has hecho tú la tarea y de no cumplir este requisito no será evaluado el apartado correspondiente**) y cópialas en un documento de texto para después entregarlo en formato .pdf para justificar la realización de la tarea, que será el documento que deberás entregar. En el documento debe aparecer por cada ejercicio una **breve descripción de lo que se ha realizado, cómo se ha hecho** (sin dicha descripción **no será evaluado**) y las capturas solicitadas.

NOTA: En **todas las capturas** debe aparecer tu usuario de la plataforma de fondo, la fecha y hora del área de notificación y el texto que se muestra debe ser legible. (Recomendación: minimizar las ventanitas a la hora de hacer las capturas redimensionándolas para que muestren lo que deseamos y colocarlas junto a la esquina inferior derecha, así evitamos hacer captura de la pantalla completa que después al ajustarse al folio pierde resolución y no permite leer lo que hay escrito).

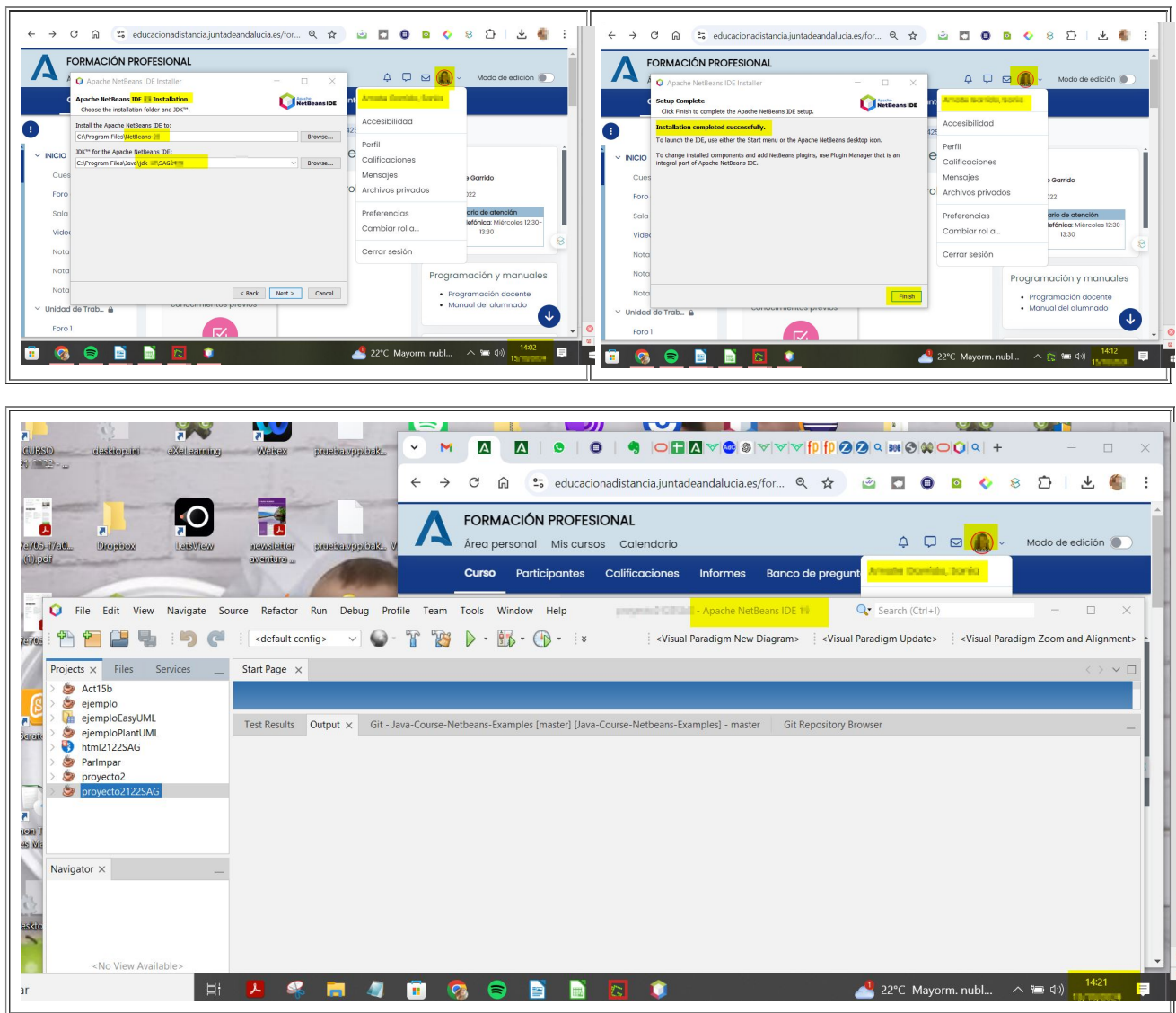
La tarea a entregar debe realizarse sobre la **plantilla** facilitada en el apartado 2. Información de interés (poniendo en el encabezado el nombre del alumno/a).

Esencialmente, la tarea se divide en los siguientes apartados:

1. Vamos a instalar el IDE Netbeans. Para ello se instalará por separado el JDK SE 17.0.8 y el IDE NetBeans 19. Puedes encontrar ambos archivos desde los enlaces del apartado 2.- Información de interés.
 - a. Para la instalación de JDK cambia la carpeta de destino de instalación añadiendo una subcarpeta llamada XXX2425 (donde XXX sean tus iniciales), quedando la ruta: C:\Program Files\Java\jdk-17.0.8\XXX2425\ (para este apartado debes entregar dos capturas, la que muestra la carpeta de destino de la instalación con las modificaciones solicitadas y la captura de la última ventana que muestra que se ha finalizado la instalación correctamente, tienen que ser estas ventanitas exactamente, no serán válidas capturas del IDE ya funcionando o de la carpeta de instalación).



- b. Para la instalación de Netbeans cambia la carpeta de destino de instalación añadiendo una subcarpeta llamada XXX2425 (donde XXX sean tus iniciales), quedando la ruta: C:\Program File\NetBeans-19\XXX2425\ y el JDK instalado en el apartado anterior (para este apartado debes entregar tres capturas, la que muestra la carpeta de destino de la instalación con las modificaciones solicitadas, la captura de la última ventana que muestra que se ha finalizado la instalación correctamente y otra con el IDE arrancado y funcionando donde se visualice la versión de Netbeans, no será válida ninguna otra).



Capturas solicitadas: 5.

- Captura de pantalla del proceso de instalación donde se configura la ruta del JDK.
- Captura de pantalla del final del proceso de instalación, donde se indica el mensaje de que se instaló correctamente y aparece el botón Finalizar.
- Captura mientras se instala NetBeans donde se vea la ruta de instalación indicada.
- Captura mostrando que el proceso de instalación de Netbeans ha finalizado correctamente.
- Captura de Netbeans ejecutándose donde se visualice la versión.

2. Crear un nuevo proyecto Java llamado HolaMundoXXX2425 (donde XXX son tus iniciales) y define una configuración personalizada de nombre ConfiguraciónXXX2425 (donde XXX son tus iniciales).

- Haz que el Working Directory se almacene en el escritorio en una carpeta nueva de nombre: ProyectosXXX2425 (donde XXX son tus iniciales).
- Configurar el editor de NetBeans de forma que:
 - La fuente sea Microsoft Sans Serif en cursiva, tamaño 14 y color del texto Dark Gray.
 - Los warning aparezcan con el texto en color naranja subrayado con una línea de color azul.

Capturas solicitadas: 3

- Una en la que aparezca el nombre del proyecto, la configuración personalizada y el working directory.
- Una captura que muestre la configuración de la fuente.
- Una captura que muestre la configuración de los warnings.

3. Instala el plugin REST Client 0.6.2 de forma off-line.

Capturas solicitadas: 3

- Una captura que muestre que el plugin REST Client 0.6.2 se está instalando de forma off-line.
- Una captura que muestre que el plugin REST Client 0.6.2 ha finalizado la instalación correctamente.
- Una captura que muestre la funcionalidad que ha añadido el plugin y breve explicación de para qué sirve.

4. Actualiza todos los plugins y muestra la captura de pantalla de actualización. Si no hay nada que actualizar, captura donde se visualice la fecha de la última actualización.

Capturas solicitadas: 1

5. Desinstala el plugin REST Client 0.6.2.

Capturas solicitadas: 2

- Captura del proceso de desinstalación (donde se vea la manera en la que se va a realizar la eliminación del plugin)
- Captura de la ventana de plugins en la pestaña Downloaded.

6. Escribe en la zona de edición de Netbeans el siguiente código Java:

```

/**
 *
 * @author PONAQUITUNOMBREYAPELLIDOSCOMPLETO
 */
package holamundoXXX2425;

import javax.swing.JOptionPane;

public class HolaMundoXXX2425 {

    public static void main(String[] args) {
        JOptionPane.showMessageDialog(null, "Programa creado por PONAQUITUNOMBREYAPELLIDOSCOMPLETO en ED 24-25 .");
    }
}

```

Cambia PONAQUITUNOMBREYAPELLIDOSCOMPLETO por tus datos personales y XXX por tus iniciales y ejecuta el programa. Genera el fichero ejecutable para esta aplicación.

Capturas solicitadas: 2

- Captura mostrando la salida de la ejecución.
- Captura mostrando donde se ha generado el ejecutable (HolaMundoXXX2425.jar)

7. Crea otro proyecto en Netbeans para HTML5 con nombre HolaMundoHTMLXXX2425. Escribe en la zona de edición de Netbeans el siguiente código html:

```

<html>
<head>
<title>Página de PONAQUITUNOMBRE</title>
<meta charset="UTF-8">
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
</head>
<body>
<h1>Bienvenido a la página de PONAQUITUNOMBRE</h1>
<div>Esta es una página muy sencilla en HTML realizada para el módulo de ED curso 24-25</div>
</body>
</html>

```

Cambia PONAQUITUNOMBREYAPELLIDOSCOMPLETO por tus datos personales y XXX por tus iniciales y ejecuta el programa.

Capturas solicitadas: 1

Captura mostrando la salida de la ejecución.

8. Descarga IntelliJ IDEA Ultimate 2024.2.4 (versión de prueba de 30 días) y realiza la instalación.

Capturas solicitadas: 2

- Captura mostrando la ruta de destino donde se va a instalar (añadiendo la carpeta de destino XXX2425, siendo XXX tus iniciales).
- Captura mostrando que el proceso de instalación ha finalizado correctamente.

9. Crea un proyecto nuevo en Java en IntelliJ llamado HolaMundoXXX2425 (donde XXX son tus iniciales), copia el código del ejercicio 6 y ejecútalo.

Genera el fichero ejecutable para esta aplicación (en este caso tendrás que configurar en las propiedades del proyecto Artifacts).

Capturas solicitadas: 3

- Captura mostrando la salida de la ejecución del programa.
- Captura de la configuración de Artifacts.
- Captura mostrando donde se ha generado el ejecutable (HolaMundoXXX2425.jar)

NOTA: La instalación de JDK y NetBeans debe hacerse por separado, no se debe instalar la versión de NetBeans que viene con el JDK integrado (de ser así se evaluará 0).

Recuerda que en todas las capturas debe aparecer de fondo tu usuario de la plataforma (no serán válidas capturas con recorte o imágenes retocadas). Deben ser como las mostradas en el ejercicio 1.

Recuerda también que en cada ejercicio debe haber una breve descripción de lo que se ha realizado, cómo se ha realizado y las capturas solicitadas, **si las capturas no son las solicitadas no se evaluarán.**

La tarea debe realizarse en un documento de texto en formato PDF.

2.- Información de interés

Recursos necesarios y recomendaciones

A continuación se indican los enlaces a las páginas que contienen los recursos que deben ser utilizados

- [Java SE Downloads](#)
- [NetBeans](#)
- [Portal de pluggins para Netbeans](#)
- [IntelliJ IDEA Ultimate](#)
- [Plantilla para desarrollar la tarea.](#) (.docx - 10000 B)

Indicaciones de entrega

Una vez realizada la tarea en el documento de texto facilitado como **plantilla** debes subir la tarea en un archivo con formato pdf, que será lo que enviarás para su corrección. El envío se realizará a través de la plataforma de la forma establecida para ello, y el archivo se nombrará siguiendo las siguientes pautas:

Apellido1_Apellido2_Nombre_EDx_Tarea_Ex

Asegúrate que el nombre no contenga la letra ñ, tildes ni caracteres especiales extraños. Así por ejemplo la alumna **Begoña Sánchez Mañas para la primera entrega de la segunda unidad de ED**, debería nombrar esta tarea como:

Sanchez_Manas_Begona_ED02_Tarea_E1

Así por ejemplo la alumna **Begoña Sánchez Mañas para la segunda entrega de la segunda unidad de ED**, debería nombrar esta tarea como:

Sanchez_Manas_Begona_ED02_Tarea_E2

3.- Evaluación de la tarea

Criterios de evaluación implicados

RA2. Evalúa entornos integrados de desarrollo analizando sus características para editar código fuente y generar ejecutable.

- ✓ 2.a) Se han instalado entornos de desarrollo, propietarios y libres.
- ✓ 2.b) Se han añadido y eliminado módulos/plugins en el entorno de desarrollo.
- ✓ 2.c) Se ha personalizado y automatizado el entorno de desarrollo.
- ✓ 2.d) Se ha configurado el sistema de actualización del entorno de desarrollo.
- ✓ 2.e) Se han generado ejecutables a partir de código fuente de diferentes lenguajes en un mismo entorno de desarrollo.
- ✓ 2.f) Se han generado ejecutables a partir de un mismo código fuente con varios entornos de desarrollo.

¿Cómo valoramos y puntuamos tu tarea?

Como **criterios de corrección:**

- ✓ Se aplicarán en todo momento los criterios establecidos en el programa del módulo.
- ✓ En las capturas solicitadas en cada ejercicio **debe aparecer en todas ellas de fondo tu usuario de la plataforma de educación a distancia, esta será la manera de justificar que has hecho tú la tarea y de no cumplir este requisito no será evaluado el apartado correspondiente.**
- ✓ En cada ejercicio además de las capturas solicitadas se deberá **documentar** con una breve explicación de lo que se está realizando y cómo se ha realizado.
- ✓ Se considerará entregada la tarea y se calificará con 0 puntos en los casos siguientes:
 - ✦ El/los fichero/s que se solicitan en la tarea están corruptos (no se pueden abrir o leer con el programa indicado).
 - ✦ La entrega se encuentra incompleta o no corresponde a lo que se solicita en el enunciado de la tarea (faltan archivos, se entregan otros distintos, etc).
 - ✦ La tarea ha sido copiada.
- ✓ El alumno/a debe comprobar una vez subida la tarea que la entrega está correcta para que, en caso de incidencia o error, se notifique de manera **inmediata** al tutor/a del módulo a través del correo del curso. En caso contrario se aplicarán las medidas anteriores.
- ✓ Si se detecta que el/la alumno/a ha copiado en alguna de las tareas, supondrá una calificación de 0 puntos en esta. Si la copia se ha realizado de otro/a alumno/a supondrá una calificación de 0 puntos en dicha tarea para ambos alumnos/as.

Rúbrica de la tarea y CE (criterios de evaluación) implicados			
Criterios de Evaluación	Elementos de la rúbrica		Puntuación (hasta)
RA2.a	Ejercicio 1	Se ha instalado el JDK solicitado	2 puntos
		Se ha instalado la versión de NetBeans solicitada.	
RA2.c	Ejercicio 2	Se ha creado el proyecto y creado la configuración personalizada del proyecto según especificaciones.	1 punto
		Se ha configurado el editor de NetBeans como se ha solicitado	1 punto
RA2.b	Ejercicio 3	Se han instalado los plugins de la manera indicada.	1 punto
RA2.d	Ejercicio 4	Se ha actualizado el IDE.	0.5 puntos
RA2.b	Ejercicio 5	Se han eliminado los plugins de la manera solicitada.	1 punto
RA2.e	Ejercicio 6	Se ha ejecutado código en NetBeans y generado el ejecutable.	1 punto
RA2.e	Ejercicio 7	Se ha ejecutado código en NetBeans en otro lenguaje de programación	0.5 puntos
RA2.a	Ejercicio 8	Se instala el IDE propietario solicitado.	1 punto
RA2.f	Ejercicio 9	Se ha ejecutado el mismo código en otro IDE diferente	1 punto